

**CAMPIONATO PROVINCIALE DI BOCCETTE  
A SQUADRE ORGANIZZATO DALL’A.B.I.S.  
DI RIMINI SAN MARINO E PESARO  
REGOLAMENTO ORGANICO  
2009/2010**

**INDICE DEGLI ARTICOLI**

<b>ART.1</b>	-	<b>Composizione del campionato</b>
<b>ART.2</b>	-	<b>Composizione delle squadre</b>
<b>ART.2 bis</b>	-	<b>Revoca foto libro gara</b>
<b>ART.3</b>	-	<b>Svolgimento delle partite</b>
<b>ART.4</b>	-	<b>Punteggio delle partite</b>
<b>ART.4 bis</b>	-	<b>Scudetto A-B-C</b>
<b>ART.5</b>	-	<b>Formazione squadra</b>
<b>ART.6</b>	-	<b>Schema gioco campionato</b>
<b>ART.6 bis</b>	-	<b>Schema di gioco per coppe e finali</b>
<b>ART.7</b>	-	<b>Regolare tesseramento</b>
<b>ART.8</b>	-	<b>Orari delle partite</b>
<b>ART.9</b>	-	<b>Data delle partite</b>
<b>ART.10</b>	-	<b>Ritiro di un G.S. durante lo svolgimento del campionato</b>
<b>ART.11</b>	-	<b>Numero di giocatori partecipanti alla partita</b>
<b>ART.12</b>	-	<b>Squadre promosse e squadre che mantengono la categorie</b>
<b>ART.13</b>	-	<b>Giocatore colto senza tessera</b>
<b>ART.14</b>	-	<b>Comunicazione dei risultati al termine della partita</b>
<b>ART.15</b>	-	<b>Gesto sportivo verso l'avversario</b>
<b>ART.16</b>	-	<b>Ritiro schede</b>
<b>ART.17</b>	-	<b>Parità punti al termine del campionato</b>
<b>ART.18</b>	-	<b>Vincoli giocatori</b>
<b>ART.19</b>	-	<b>Limiti di tesseramento</b>
<b>ART.20</b>	-	<b>Segnapunti alle partite</b>
<b>ART.21</b>	-	<b>Tenuta di gioco</b>
<b>ART.22</b>	-	<b>Richiesta gare da parte dei G.S.</b>
<b>ART.23</b>	-	<b>Divisa ufficiale per tornei</b>
<b>ART.24</b>	-	<b>Attività biliardistica e tesserati di altri enti</b>
<b>ART.25</b>	-	<b>Campionati Under 23 e Over 50</b>
<b>ART.26</b>	-	<b>Quote iscrizioni Campionati Italiani unificati ABIS-UISP</b>
<b>ART.27</b>	-	<b>Condizioni di forza maggiore</b>
<b>ART.28</b>	-	<b>Riserve supplementari</b>
<b>ART.29</b>	-	<b>Interpretazione regolamento</b>
<b>ART.30</b>	-	<b>Divieti</b>
<b>ART.31</b>	-	<b>Condotta sportiva</b>
<b>ART.32</b>	-	<b>Disciplinare 2009-2010</b>
<b>ART.33</b>	-	<b>Declinazione responsabilità</b>

## **Art.1 Composizione del campionato**

1. Il campionato si svolgerà secondo gironi all'italiana con andata e ritorno, il relativo calendario verrà predisposto dai Consigli provinciali che provvederanno altresì alla formazione dei vari gironi in base a criteri tecnico geografici.
2. In caso di necessità e per eventuali scelte dovute a defezioni che si potranno riscontrare, al solo fine di completare i gironi, i Consigli opereranno le loro scelte con criteri sportivi e per motivi di prestigio.

## **Art.2 Composizione delle squadre**

1. Le squadre di serie A, di serie B , devono essere formate da un minimo di 9 giocatori + 1 riserva . Di essi, 6 formeranno le 3 coppie e 3 giocheranno individualmente, mentre 1 fungerà da riserva.
2. le squadre di serie C devono essere formate da un minimo di 5 giocatori + 1 riserva x chi ha un solo secondo categoria o tutti di terza categoria, oppure 6 giocatori + 1 riserva x chi ha due seconda categoria ( attenzione chi ha due seconda categoria in squadra questi possono fare una sola partita ) ( mentre chi ha in squadra un solo seconda categoria questo può fare due partite ).
3. considerando che anche la serie C gioca con tre singoli e tre coppie un singolo può fare due partite.
4. Tutti i G.S. devono essere rappresentati durante gli incontri da un capitano regolarmente tesserato, che dovrà rispondere a tutte le problematiche ed irregolarità che potranno sorgere.

## **Art.2 Bis**

Si fa presente che non sarà più necessario inserire la foto dei giocatori sul libro di gara di ogni G.S.

Nota importante: è data facoltà al capitano della squadra avversaria , qualora lo ritenesse opportuno , di richiedere un documento di identità per il riconoscimento, di conseguenza il tesserato ha l'obbligo di mostrare il documento.

## **Art.3 Svolgimento delle partite**

- 1 Le partite si svolgeranno in conformità al vigente regolamento A.B.I.S. NAZIONALE.  
Le partite saranno dirette da due arbitri rappresentanti i 2 G.S. in competizione, i quali dopo aver compilato il risultato sui cartellini segnapunti, dovranno compilare il relativo specchio del risultato finale che dovrà essere firmato dai 2 capitani. Ambedue gli arbitri hanno la facoltà di controllo della regolarità delle partite. Per quanto concerne il segnapunti le squadre sono tenute a presentare 2 nominativi di comune accordo.
- 2 Eventuali contestazioni che dovessero sorgere durante lo svolgimento di una partita, verranno giudicate e risolte fra i 2 capitani e i 2 arbitri dell'incontro. Eventuali controversie dovranno essere comunicate entro le 72 ore successive all'effettuazione della gara tramite lettera racc. A.R. indirizzata al Consiglio di appartenenza e contenente EURO 25,00 in contanti.  
Il reclamo sarà esaminato e tenuto in considerazione dalla C.D. , la quale provvederà in ogni caso a convocare dinanzi a sè le parti interessate.

## **Art.4 Punteggio delle partite**

Tutte le partite di Campionato singolo e a coppie si concludono ai punti 70. Per ogni partita vinta verrà assegnato un punto nel punteggio finale dell'incontro e della classifica di girone.

## Art 4 Bis

### Assegnazione dello scudetto di serie A-B-C.

- La serie A essendo girone unico vince lo scudetto la 1° classificata
  - La serie B essendo 2 gironi sarà finale scudetto fra la 1° class. di Rimini e la 1° class. di Pesaro
  - La serie C essendo 3 gironi 2 di Rimini 1 di Pesaro, sarà finale scudetto a 3 squadre con girone all'italiana fra le prime 2° class. di Rimini e la 1° class. di Pesaro
- Le finali scudetto verranno disputate nel padiglione delle finali.**

## Art.5 Formazione squadra

1. In ogni partita di gara tutti i G.S. partecipanti hanno il diritto di variare la formazione della squadra rispetto alle giornate precedenti.
2. In ogni giornata di gara i due G.S. potranno presentare al momento dei sorteggi 2 riserve, 1 delle quali potrà sostituire un qualsiasi giocatore in un qualunque momento. In caso di partita già iniziata la sostituzione sarà effettuata a fine mano.
3. In ogni caso ciascun giocatore può partecipare ad una sola partita dell'incontro in corso tra i due G.S.
4. In caso di calamità naturali le partite sospese riprenderanno con il punteggio acquisito senza considerare la mano non ultimata.

## Art.6 Schema di gioco per campionato

### Schema di gioco su 2 biliardi per serie A - B

1°)Turno singolo - coppia

2°)Turno coppia - singolo

3°)Turno singolo - coppia

**N.B** i tre singoli non possono giocare sullo stesso biliardo

### Schema di gioco su 3 biliardi:

1°)Turno una coppia e due singoli

2°)Turno due coppie e un singolo

Il secondo turno deve iniziare quando sono terminate tutte le partite del primo turno.

**N.B.** due singoli possono giocare sullo stesso biliardo.

### Schema di gioco e presentazione squadra per la serie C a 5 giocatori

Compilare la formazione completa con il primo turno e secondo turno

Le formazioni del primo turno devono essere sempre presentate con due coppie e un singolo, **in ogni modo 5 giocatori diversi.**

Nella seconda presentazione, i 4 giocatori possono essere gli stessi della prima presentazione, oppure, cambiati parzialmente o totalmente. Solo un singolo può fare 2 partite ma non può incontrare lo stesso avversario ( x i seconda categoria leggere art. 2 par. 2 )  
La squadra che gioca in casa sia i singoli che le coppie possono rigiocare il secondo turno sullo stesso biliardo, saranno gli avversari a cambiare, perché alla seconda partita le coppie e singoli non possono rincontrarsi.

#### **Chi gioca in casa su 2 biliardi**

1°) turno due coppie

2°) turno una coppia e un singolo

3°) turno due singoli

#### **Chi gioca in casa su 3 biliardi**

1°) turno due coppie e un singolo

2°) turno due singoli e una coppia

Il secondo turno inizia quando sono terminate tutte le partite del primo turno.

**N.B.** due singoli possono giocare sullo stesso biliardo.

## **Art.6 Bis campionato 2009/2010 Schema di gioco per coppe e finali**

### **- Coppa Campioni per la serie A**

Parteciperanno n.12 squadre, accederanno direttamente ai quarti le prime 4 class. di serie A, le altre 8 squadre dovranno incontrarsi secondo lo schema.

Le squadre si incroceranno in questo modo la 5' class. contro la 9' class. --- la 6' class. contro la 10' class. --- la 7' class. contro la 11' class. --- la 8' class. contro la 12' class.

### **- Coppa Italia di serie B,**

Parteciperanno n.12 squadre di Rimini e 11 squadre di Pesaro passeranno di diritto agli ottavi le prime 5° class. di Rimini e 4° class. di Pesaro, le altre 8 squadre del girone A e 6 squadre del girone B si incroceranno per accedere agli ottavi.

### **- Coppa Abis di serie C**

Parteciperanno n° 11 squadre del girone A più 9 del girone B di Rimini e 8 del girone C di Pesaro, passeranno di diritto agli ottavi le prime 2° class. del girone A la 1° class. del girone B e la 1° class. del girone C. Le altre 9 squadre del girone A le 8 del girone B e le 7 del girone C si incroceranno per accedere agli ottavi.

**N.B. le qualificazioni delle Coppe avverranno con lo stesso schema di gioco del campionato.**

**N.B. le 2 squadre finaliste di coppa Campioni, di coppa Italia, e coppa Abis, disputeranno la finalissima nella sede delle finali dell'interregionale**

**N.B. LA CLASSIFICA PER LE COPPE SI FARA' A FINE DELL'ANDATA.**

**Nelle qualificazioni delle fasi finali dell'interregionale e coppe a squadre in caso di pareggio di 3-3 ci sarà la differenza punti.**

**Per la semifinale dell'interregionale e tutte le finali a squadre si andrà agli spareggi con 2 coppie 1 singolo.**

## **Art.7 Regolare tesseramento**

Tutti i G.S. ed i giocatori iscritti nelle liste , compreso il Presidente anche se non giocatore , dovranno essere in regola con l'affiliazione ed il tesseramento A.B.I.S.

## **Art.8 Orari delle partite di campionato**

1. Il sorteggio deve essere effettuato fra le ore 20.30 e le 21.00. Il G.S. che si renderà responsabile della mancata effettuazione del sorteggio entro tale orario avrà le prime due partite perse.
2. Inizio prove partita ore 21.00 , seconda partita ore 22.00 , terza partita nessuna tolleranza. Chi non si presenta negli orari stabiliti avrà partita persa.
3. Tempo prove biliardi : 3 minuti per il singolo e 6 minuti per la coppia. La squadra ospite ha il diritto di provare per ultima. N.B. rispettare il tempo delle prove, N.B. è obbligatorio a tutti i G.S. di fare uso del cronometro per delimitare il tempo.
4. I biliardi devono essere a disposizione della squadra ospite dalle ore 20.30 alle 21.00.
5. In caso non si presenti un responsabile entro le ore 22.00 per effettuare l'incontro stabilito dal calendario la squadra subirà le seguenti sanzioni:
  - a) Penalizzazione di 3 punti in classifica con rispettiva diffida.
  - b) Pena pecuniaria di euro 100 da pagare in contanti la sera del recupero della partita alla squadra avversaria per danno subito e scuse ufficiali.
  - c) Obbligo di effettuare la partita il martedì successivo, in caso di chiusura infrasettimanale si giocherà il lunedì.
  
6. Se una o entrambe le squadre non si presenteranno alla ripetizione dell'incontro Subiranno le seguenti sanzioni.
  - a) Penalizzazione di 6 punti in classifica.
  - b) Pena pecuniaria di euro 100,00 pagamento da effettuare al comitato di zona entro 8 gg.
  - c) La squadra in difetto verrà esclusa dalle coppe e dalle eventuali finali.

## **Art.9 Data delle partite.**

1. Le partite di campionato devono essere giocate seguendo tassativamente il calendario. Non sono consentiti rinvii per nessun motivo , salvo decisioni straordinarie del consiglio provinciale , non sono accettati certificati medici di nessun genere.
2. Il bar o G.S. che ha il turno di chiusura nella giornata di calendario dovrà anticipare l'incontro il giorno precedente alla chiusura . Se tale data di anticipo dovesse coincidere con una partita di coppa , la partita del campionato verrà anticipata il giorno precedente alla partita di coppa.

## **Art.10 Ritiro di un G.S. durante lo svolgimento del campionato**

1. Il G.S. che si ritira prima del termine del campionato , sia che avvenga nel girone di andata che in quello di ritorno , perderà il fondo versato all'atto dell'iscrizione delle quote del campionato , le cauzioni ed ogni altro emolumento versato , che rimarranno tutti acquisiti dal Consiglio di appartenenza.
2. Le squadre che hanno già affrontato il G.S. che si ritira prima del termine del campionato, verranno private dei punti realizzati nell'incontro con quest'ultimo , ivi compresi i punti relativi al medagliere.
3. Il G.S. che si ritira prima della fine del campionato senza un motivo ritenuto valido dai Consigli verrà radiato dall'A.B.I.S. di appartenenza.

#### **Art.11 Numero di giocatori partecipanti alla partita**

I G.S. della serie A , della serie B partecipano ad un incontro di gara con un minimo di 9 giocatori. Possono anche partecipare ad una giornata di gara con meno di 9 giocatori. Per la serie C un minimo di 5 giocatori

Gli incontri non disputati verranno considerati persi da chi manca a favore dell'avversario.

#### **Art.12 Squadre promosse e squadre che mantengono la categoria**

Le squadre promosse alla categoria superiore e le squadre che mantengono la categoria sono obbligate a partecipare alla serie acquisita o di appartenenza.

Chi non gioca nella categoria acquisita o di appartenenza o fa cambio di gruppo sportivo non può trasferirsi in blocco, ma un massimo di 4 giocatori della squadra precedente.

#### **Art.13 Giocatore colto senza tessera**

1. Se un giocatore per dimenticanza o per altro e' impossibilitato a presentare la tessera durante la gara , il Presidente del G.S. se ne renderà garante
2. Nel caso in cui venga successivamente accertato che il giocatore non era in regola con il Tesseramento , il G.S. verrà penalizzato di 6 punti in classifica e multato di euro 100,00 con deferimento alla C. D.

#### **Art.14 Comunicazione dei risultati al termine della partita**

1. Ogni singolo G.S. che ha ospitato l'incontro di campionato dovrà comunicare telefonicamente a mezzo fax o segreteria telefonica alla sede del Consiglio il risultato appena terminato l'incontro.
2. Qualora il G.S. non trasmetta tale risultato nei termini prescritti verrà multato di euro 15,00. La multa dovrà essere passivamente pagata al delegato di zona il sabato successivo. Le successive infrazioni saranno sanzionate con una multa di euro 30,00.
3. In caso di consegna di schede non leggibili e/o incomplete verrà tenuto conto solo del risultato finale della squadra e non verranno considerati i punteggi per la classifica medagliere e classifica di categorie e subiranno la pena pecuniaria di euro 15,00.

#### **Art.15 Gesto sportivo verso l'avversario**

Chi al termine di ogni incontro non da sportivamente la mano all'avversario, sarà deferito alla C.D. che prenderà i provvedimenti in merito.

#### **Art.16 Ritiro schede**

Solo per il consiglio di Rimini e San Marino le schede partita saranno ritirate dai delegati di zona entro la giornata di sabato o domenica mattina, i G.S. che partecipano alle coppe devono consegnare la scheda come in campionato.

#### **Art.17 Parità di punti al termine del campionato**

Al termine del campionato le squadre a parità di punteggio ma con la qualificazione alle finali già ottenuta, per definire la posizione verrà tenuto conto della classifica avulsa, in caso ulteriore parità sarà Sorteggio.

#### **Art.18 Vincolo giocatori**

**Le squadre partecipanti al campionato Interregionale 2009/2010 dovranno essere così formate:**

1. Le squadre di serie A possono essere formate da un massimo di 5 giocatori di 1° cat. dai 2° categoria provinciale e dai 2°/3° categoria.
2. Le squadre di serie B possono essere formate da soli giocatori di 2° categoria provinciale e dai 2°/3° categoria.
3. Le squadre di serie C saranno formate da giocatori di terza categoria con la possibilità di inserire 2 giocatori di 2° categoria,  
( N.B. i seconda categoria provinciale non possono giocare in serie C. )

## Art.19 Limiti di tesseramento

### **TESSERAMENTO**

1. I giocatori, che a partire dal 1° giugno di ogni anno, si impegnano per iscritto a giocare con un gruppo sportivo sono vincolati a rispettare tale decisione. Il giocatore rimane tesserato con il G.S. con il quale si è impegnato fino al 31 maggio dell'anno successivo, per tanto in eventuali gare, che lo stesso disputi entro tale data, deve indossare la maglia del G.S. di appartenenza.
2. Eventuale richiesta di trasferimento deve essere autorizzata dal G.S. per il quale originariamente si era impegnato.
3. I giocatori tesserati dopo il 31 Dicembre non potranno partecipare al campionato interregionale a squadre in corso, alle coppe e alle competizioni a squadre.
4. I tesserati che non hanno disputato partite di campionato possono essere trasferiti ad altre squadre anche nello stesso G.S. con il visto del Consiglio. Tale trasferimento può avvenire solamente dal 15 Novembre al 31 Dicembre, il trasferimento vale anche per i prima categoria
5. I giocatori di Prima categoria devono essere iscritti prima dell'inizio del campionato inoltre i giocatori di prima categoria con doppia tessera per partecipare alle finali devono avere disputato almeno il 50% di partite di campionato.
6. Fuori provincia possono giocare solo giocatori di Prima categoria.
7. Nel campionato Provinciale possono partecipare i giocatori e i G.S. dei comuni limitrofi delle province confinanti dietro autorizzazione scritta del consiglio di appartenenza.
8. I giocatori in possesso di doppia tessera per la partecipazione alle gare verranno considerati dai comitati di zona in base al valore del giocatore o di prima categoria, seconda categoria provinciale o seconda categoria .

## Art.20 Segnapunti alle partite

Per il regolare svolgimento di tutte le gare autorizzate A.B.I.S. è fatto obbligo ai giocatori iscritti e impegnati nella batteria in corso di segnare i punti partita su richiesta del Direttore di gara. Il giocatore che si rifiuta sarà escluso dalla gara immediatamente e verrà deferito alla C.D. che prenderà i provvedimenti in merito.

## Art.21 Tenuta di gioco

Per tutte le competizioni nazionali e Provinciali la tenuta di gioco è la seguente:

- Maglie tipo polo con manica corta o lunga senza scritte sulla schiena. È obbligatorio il G.S. di appartenenza con dicitura A.B.I.S. le maglie devono essere tutte uguali e dello stesso colore solo la riserva supplementare deve giocare con la maglia della squadra di appartenenza.
- Pantaloni tipo classici o moderni neri, non sono ammessi altri tipi di pantaloni (jeans, Velluto).
- Scarpe di pelle classiche o moderne totalmente nere suola compresa ; non sono ammessi altri tipi di scarpe (Stivaloni, Anfibi).
- Non si può giocare con alcun tipo di copricapo o sciarpe.
- In campionato la divisa di gioco non regolare dovrà essere contestata prima dell'inizio della partita, a partita iniziata non è più possibile contestare.

Il giocatore in difetto se vuole effettuare l'incontro dovrà mettersi in regola con la divisa di gioco, potrà essere sostituito da una riserva, altrimenti avrà partita persa .

## Art.22 Richiesta gare da parte dei G.S.

I G.S., che richiedono gare di prima e seconda categoria, devono attenersi scrupolosamente alle norme emanate dai Consigli. I trofei, coppe, targhe devono essere di rappresentanza e il G.S. organizzatore se ne accollerà interamente i costi. Dalle quote d'iscrizione verrà trattenuta la quota diritti di Gara relative spese arbitri e ufficio.

### **Art.23 Divisa ufficiale per tornei**

1. A tutte le competizioni i tesserati dovranno indossare la maglia del G.S. di appartenenza. Possono giocare con la maglia del consiglio solo i giocatori tesserati autonomi. Chi non è in regola non sarà ammesso alla gara.
2. Se la partita è già iniziata e il giocatore viene colto non in regola, la partita verrà dichiarata persa immediatamente a favore dell'avversario.

### **Art.24 Attività Biliardistica e tesserati di altri enti**

1. Possono partecipare all'attività Biliardistica dell'A.B.I.S. nel campionato Interregionale e tornei A.B.I.S. tutti i giocatori in possesso della regolare tessera A.B.I.S.

### **Art.25 Campionati Under 23 e Over 50**

I campionati giovanili a squadre ed eventuali Under 23 sono riservati ai giocatori nati entro l'anno 1987, per gli Over 50 sono inclusi i nati nell'anno 1960.

### **Art.26**

#### **1. Iscrizioni ai campionati italiani unificati ABIS - UISP.**

Il Consiglio stabilirà una data entro la quale chi vorrà partecipare ai Campionati Italiani potrà farlo iscrivendosi e versando tassativamente la quota .

Solo in questo caso il Consiglio ritirerà i numeri di partecipazione al Campionato stesso.

#### **2. Iscrizioni a gare nazionali e tornei vari**

Chi si iscrive a qualsiasi torneo deve versare la quota in ogni caso , anche se non vi partecipa. Qualora risultasse a fine torneo il mancato versamento della quota, il tesserato è obbligato ad effettuare il versamento entro 5 giorni dalla fine del torneo stesso , se questo non avverrà sarà squalifica immediata sia nei tornei che in campionato.

La quota dovrà essere consegnata a un responsabile del Consiglio o direttamente in sede.

### **Art.27 Condizioni di forza maggiore**

**In caso di particolari condizioni atmosferiche per causa di forza maggiore (neve, Alluvioni ecc.), saranno i Presidenti provinciali di Rimini San Marino e Pesaro a valutare se è il caso di effettuare gli incontri. Le decisioni prese saranno inappellabili.**

### **Art.28 Riserve supplementari**

1. Per tutti i G.S. partecipanti ai campionati Interregionali potranno iscrivere nelle proprie liste giocatori tre riserve supplementari appartenenti a categorie inferiori.
2. Le riserve supplementari devono essere iscritte nel libro squadra.
3. le riserve supplementari possono giocare solo nelle categorie superiori.
4. una riserva supplementare può essere impiegata per tutto il campionato e coppe e finali comprese e deve essere segnalata al comitato di zona come riserva fissa .  
mentre la seconda e terza riserva supplementare non può fare più di 10 partite.
5. Chi viene impiegato più di 10 volte verrà squalificato con relativa partita persa.
6. Le riserve supplementari devono entrare solo come titolari e non possono essere sostituite in nessun caso.
7. Le riserve supplementari devono giocare con la maglia della squadra di appartenenza.
- 8. la squadra che fa disputare più di 10 partite alla riserva supplementare non viene ammessa alle fasi finali.**

## **Art.29 Interpretazione regolamento**

1. Nell'applicazione del presente regolamento, verrà attribuito adesso il senso fatto palese dal significato proprio della parola secondo la connessione di esse e dall'intenzione del Consiglio.
2. Per tutto quanto non contemplato dal presente regolamento e per eventuali controversie nell'interpretazione del medesimo, i Consigli prenderanno le opportune decisioni che saranno inappellabili.

## **Art.30 Divieti**

È vietato fumare o tenere in bocca sigari o sigarette anche spente durante la partita.  
È vietato strofinare le mani sul panno del biliardo

## **Art.31 Condotta sportiva**

- 1 **Obbligo ai dirigenti e ai giocatori di tenere una condotta leale e sportiva.**
- 2 **Non offendere con ingiurie l'avversario.**
- 3 **Obbligo dare la mano fine partita, come gesto sportivo.**
- 4 **Rispetto nei confronti dei membri Consigli di zona e Nazionali.**

## **Art.32 Disciplinare 2009 - 2010**

**Gli organi dell'Associazione autorizzati a comminare sanzioni disciplinari sono:**

**in prima istanza: disciplinari provinciali ( diffida, squalifica fino a 3 mesi) .**

**in seconda istanza :disciplinare inter/provinciale (diffida, squalifica fino a 6 mesi).**

**in terza istanza: (ultima e definitiva)disciplinare Nazionale diffida squalifica fino a 2 anni, ritiro della tessera e radiazione dall' Associazione con l'avallo del Presidente Nazionale che presiederà la commissione disciplinare.**

### **Sanzioni Disciplinari:**

**Per i Dirigenti associativi, G.S. e loro Dirigenti**

**Deplorazione**

**Interdizione**

**Sospensione fino a 2 anni**

**Ritiro della tessera con conseguenza esclusione dall' Associazione**

**Per i G.S.**

**Deplorazione**

**Sospensione fino ad un anno**

**Radiazione dai ranghi sociali**

**Tesserati**

**Ammonizione**

**Diffida di squalifica**

**Squalifica fino a 2 anni**

**Ritiro della tessera ed esclusione dall' Associazione**

**Durante gare e campionati chi si rende responsabile di comportamento antisportivo o critica l'operato degli arbitri, dei direttori di gara, o qualsiasi altro Dirigente dell'Associazione, con modi inurbani, deve essere sospeso immediatamente dalla manifestazione, e deve essere subito deferito agli organi competenti, che provvederanno ad applicare le sanzioni del caso.**

**Applicazione delle sanzioni.**

**La radiazione dai ranghi ed il ritiro della tessera associativa sono comminati nei casi in cui il G.S. o il singolo si sia reso responsabile di gravi e ripetute infrazioni disciplinari che ne rendono incompatibile la sua permanenza in seno all'Associazione a maggior ragione in tutti i casi in cui nonostante la diffida, non abbia adempiuto agli obblighi finanziari contratti in relazione allo svolgimento dell'attività sportiva.**

**Provvedimenti disciplinari - competenze**

**I comitati competenti a comminare sanzioni disciplinari a giocatori e soci del sodalizio quando le stesse si risolvono in deplorazioni, diffide di squalifica, squalifiche non superiori a 3 (tre) mesi, devono darne comunicazione entro 5 (cinque) giorni, alla Presidenza Nazionale.**

**Quando le mancanze commesse sono tali che a giudizio degli organi periferici, comportano la radiazione o il ritiro della tessera o una squalifica superiore a 3 (tre) mesi oltre alle sanzioni di propria competenza, devono istruire la pratica, con ammesso motivato rapporto e trasmetterlo alla presidenza disciplinare, che provvederà successivamente all'inoltro della pratica alla presidenza Nazionale.**

**I ricorsi devono essere indirizzati all'organo che deve giudicare il ricorso stesso, con sottoscrizione autografa del legale rappresentante del sodalizio o del ricorrente in proprio a mezzo R.R. entro il termine stabilito di giorni 10 (dieci) se cade di festivo si proroga al giorno successivo.**

**Il soggetto che ritiene leso ingiustamente nei propri diritti, deve ricorrere per via gerarchica, attraverso il G.S. al Comitato Provinciale, al consiglio Nazionale attraverso il Comitato Provinciale.**

**Il ritiro della tessera ai Dirigenti, ai giocatori, ai sodalizi, inibisce la partecipazione, ad ogni attività nell'ambito dell'associazione e determina la ineleggibilità da tutte le cariche dell'associazione A.B.I.S.**

**LA presidenza nazionale non e' tenuta a comunicare all'interessato i motivi dell'eventuale sospensione.**

**Organi dell'associazione competenti a comminare sanzioni disciplinari.**

**Disciplinare Provinciale**

**Disciplinare Interprovinciale**

**Disciplinare Nazionale**

**La Disciplinare Provinciale e' composta da un Presidente e due consiglieri.**

**La Disciplinare Interprovinciale e' composta dai Presidenti della Disciplinari delle province coinvolte nell'illecito.**

**La Disciplinare Nazionale e' composta dal Presidente Nazionale della Disciplinare, dai Presidenti dei Comitati Provinciali, e dal Presidente Nazionale.**

**I provvedimenti disciplinari presi dalla Disciplinare Nazionale sono DEFINITIVAMENTE INAPPELLABILI.**

**Nei casi non contemplati dal presente regolamento, saranno studiati e legiferati dalla Disciplinare Nazionale.**

**Gli arbitri, e i direttori di gara, al termine delle manifestazioni devono rapportare qualsiasi irregolarità o scorrettezza avvenuta durante il gioco. La non osservanza di tale regola, può essere motivo di provvedimento Disciplinare.**

**Art.33            Declinazione responsabilita'**

I Consigli declinano ogni responsabilità in caso di danni a persone o cose di qualsiasi genere; verificatesi prima, durante e dopo le partite.

**Art.34            Conferma regolamento**

Tutti i G.S. all'atto della adesione e i giocatori all'atto del tesseramento confermano ed accettano integralmente senza alcuna riserva il presente regolamento. Fa obbligo a tutti i Capitani o Presidenti dei G.S. fare conoscere a tutti i propri tesserati il regolamento organico e di gioco onde evitare sgradevoli sanzioni.

**IL CONSIGLIO  
DI RIMINI**

**IL CONSIGLIO  
DI PESARO**



